

2020

**PROMOVENDO OS
CURSOS DE
COMPUTAÇÃO
DO ICET-UFAM**

ITACOATIARA-AM



UFAM

ÍNDICE

- 04 Conhecendo o ICET-UFAM
- 05 Sobre o Instituto
- 06 Sobre o Projeto
- 07 Formas de Ingresso
- 08 Curso: Sistemas de Informação
- 09 O Perfil dos Egressos de SI
- 10 Curso: Engenharia de Software
- 11 O Perfil dos Egressos de ES
- 12 Laboratório #Lab312
- 13 Um pouco mais sobre #Lab312
- 14 Laboratório PiXGo!
- 15 Um pouco mais sobre PiXGo!

EDIÇÃO:

Kevily Oliveira
Daniele Vasconcelos

FOTOGRAFIAS:

Membros do Projeto
Amanda Silva
Ricardo Reis

PUBLICAÇÃO:

Edição Nº 1, período de
04 a 13 de Março/2020



Bem-Vindo, caro(a) leitor(a)

A computação tem um papel cada vez mais importante na sociedade atual, principalmente nas grandes organizações. Tendo em vista o potencial de crescimento desta área, essa cartilha tem o objetivo de divulgar os cursos do Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia (ICET), com ênfase nos cursos de Engenharia de Software e Sistemas de Informação, visando ampliar o conhecimento sobre a formação dos cursos e as atividades realizadas nos Laboratórios de Pesquisa.

Aproveite a leitura!

EDITORIAL



CONHECENDO O INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA

UM BREVE HISTÓRICO

O campus Universitário Moysés Benarrós Israel foi criado em 25 de 11 de 2005, por meio da Resolução N° 021/2005 – CONSUNI/UFAM, para atender a demanda de ensino superior dos municípios de Autazes, Itapiranga, Nova Olinda do Norte, Rio Preto da Eva, São Sebastião do Uatumã, Silves, Uruará, Uruçurituba e a sede Itacoatiara.



Foto do bloco da Administração

Em 2007, a Unidade Acadêmica Permanente de Itacoatiara passa a chamar-se Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia (ICET), criado no âmbito do Programa de Expansão do Sistema Público Federal de Educação Superior, que tem como objetivos formar cidadãos qualificados e gerar conhecimento científico e tecnológico nas áreas prioritárias de tecnologia, educação e saúde, contribuindo para o desenvolvimento do interior do estado.

Foto do Auditório



O ICET foi criado para atuar nas áreas de Ciências Exatas e Tecnologia, inicialmente com seis cursos: os Bacharelados em Engenharia de Produção, Química Industrial, Ciências Farmacêuticas e Sistemas de Informação e as Licenciaturas duplas em Ciências: Matemática e Física e Ciências: Química e Biologia.

Em 2010, foi aprovada a criação do curso de Engenharia de Software e em 2012 iniciaram os cursos de Engenharia Sanitária e o de Agronomia, além do Programa de Pós-Graduação em Ciência e Tecnologia para Recursos Amazônicos, em nível de mestrado e de caráter multidisciplinar.



Foto do bloco A

O ICET possui dois campus, sendo o principal denominado de “Campus Moysés Benarrós Israel” – Campus I, com uma área aproximadamente de 21.600 m² situado na Rua Nossa Senhora do Rosário, 3863 – Bairro: Tiradentes e que possui uma área construída de aproximadamente 11.500 m², divididos em 6 blocos. Em um dos blocos localiza-se o Restaurante Universitário, que comporta em torno de 450 discentes ao dia, o Auditório com capacidade para 227 pessoas e a Biblioteca com mais de 13.000 volumes.

Em 2012, a Prefeitura Municipal de Itacoatiara doou um terreno com área de 40 hectares, onde foi possível projetar a consolidação e expansão do ICET, sendo este o segundo campus denominado de “Campus Prof. Anilton de Souza Filho” – Campus II, localizado na Rodovia AM-010, km 6, possuindo uma área construída de aproximadamente 4.450 m² e abriga os Cursos de Engenharia Sanitária, Agronomia e a Pós-Graduação.

No Campus I tem um total de 27 salas de aulas e no Campus II tem 13 salas de aula. Portanto, o ICET possui 40 Salas de Aulas disponíveis para os discentes, com toda a estrutura física necessária para o bom funcionamento.



Agronomia



Ciências Farmacêuticas



Biologia e Química



Química Industrial



Matemática e Física



Engenharia de Produção



Engenharia Sanitária



Engenharia de Software



Sistemas de Informação



SOBRE O PROJETO:

Promovendo os Curso de
Computação do ICET-UFAM

A computação trouxe muitos avanços, benefícios e facilidades para as pessoas, seja através de aplicativos, programas ou softwares. Atualmente muitas organizações dependem vitalmente da informática e dos serviços executados pelos profissionais da Tecnologia da Informação (TI).



Apresentação do Projeto

É muito difícil imaginar uma empresa sem recursos de TI, e por este motivo esta é uma das áreas que mais cresce atualmente. Esse tipo de profissional é responsável por desenvolver, administrar e cuidar da gerência da informação e ainda por utilizar mecanismos e equipamentos para reunir dados, de maneira a produzir informações para a tomada de decisões.

Segundo as pesquisas a taxa de emprego na área de TI é uma das que mais cresce devido a diversas ramificações, como Administrador de Banco de Dados e Redes, Desenvolvedor, Segurança da Informação, Qualidade de Software e Suporte Técnico.

Nesse sentido, este projeto visa promover a divulgação dos cursos de Sistemas de Informação e Engenharia de Software do Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia da Universidade Federal do Amazonas para os alunos do Ensino Médio das escolas do município de Itacoatiara. Espera-se, como resultado, despertar nos formandos a vocação para a carreira de nível superior na área de Computação.

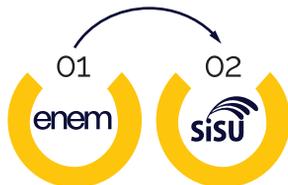
Apresentação do Projeto



Este projeto faz parte do Programa Institucional de Bolsa de Extensão – PIBEX da Pró-Reitoria de Extensão da Universidade Federal do Amazonas (DPROEX/PROEXT/UFAM) e é coordenado pelos Professores: Odette Passos e Rainer Amorim sendo desenvolvido pelos alunos Thais Souza, Ronaldo Júnior, Raimundo Santos, Floriano Bauer, Aline Coutinho, Ricardo Reis e Nelly Brito e Micaelle Queiroz, Kevily Oliveira e Daniele Vasconcelos dos cursos de Sistemas de Informação e Engenharia de Software.

Sistema de Seleção Unificada (SISU)

Para ingressar nos cursos do ICET-UFAM, o candidato deve fazer o ENEM (Exame Nacional do Ensino Médio) e, posteriormente, se inscrever no SISU (Sistema de Seleção Unificada). São destinadas 50 vagas.



Processo Seletivo do Interior (PSI)

O PSI destina-se ao preenchimento de vagas para os cursos ministrados nas sedes do interior. As vagas oferecidas são para ingresso no segundo semestre letivo. Normalmente o edital do processo é divulgado no mês de abril e são destinadas 50 vagas. Mais informações sobre o PSI em www.comvest.ufam.edu.br



VOCÊ SABIA?

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Tem como objetivo formar profissionais para atuarem no planejamento, desenvolvimento e manutenção de sistemas de informação e automação voltados à administração dos dados organizacionais das empresas. O profissional desta área é capaz de administrar os recursos de informática para a solução de problemas das empresas.



ENGENHARIA DE SOFTWARE

Tem como objetivo formar profissionais para proporem melhorias e inovações no planejamento e construção de software, além da manutenção e serviços dos produtos computacionais. O profissional desta área se preocupa com as práticas de produção do software, seus custos e prazos.



SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

OBJETIVO DO CURSO

O curso de Bacharelado em Sistemas de Informação visa formar profissionais com conhecimentos sólidos em Ciência da Computação, Administração e Tecnologias da Informação para atuarem em pesquisa, gestão, desenvolvimento, manutenção, segurança, uso e avaliação de sistemas de informação e na infraestrutura das tecnologias de informação aplicadas nas organizações públicas e privadas. Alguns conteúdos básicos e tecnológicos, específicos para os cursos de SI, são os seguintes: Fundamentos e Gestão de SI, Inovação e Novas Tecnologias, Teoria Geral de Sistemas, Segurança e Risco, Empreendedorismo na área de SI, Arquitetura da Informação, dentre outros.

INFORMAÇÕES BÁSICAS

Número de Vagas Anuais: 50

Turno de Funcionamento: Noturno

Integralização do Curso: 5 anos

Titulação: Bacharel em Sistemas de Informação

Carga Horária Total: 3015

BENEFÍCIOS PARA A SOCIEDADE

A área de Sistemas de Informação contribui de forma importante em diversos domínios, incluindo empresas e governo. Esta área lida com sistemas complexos que requerem conhecimentos técnicos e organizacionais para serem projetados, desenvolvidos e gerenciados, que afetam tanto as operações como as estratégias das organizações. Os Sistemas de

Informação e as Tecnologias da Informação e Comunicação nas organizações representam, para a sociedade, potenciais ganhos de eficiência no uso de recursos, com impactos na produtividade e na competitividade das empresas e do país em geral, em um cenário nacional e internacional cada vez mais globalizado e competitivo.

O PERFIL DOS EGRESSOS

1

Possuam sólida formação em Ciência da Computação, Matemática e Administração visando o desenvolvimento e a gestão de soluções baseadas em tecnologia da informação para os processos de negócio das organizações de forma que elas atinjam efetivamente seus objetivos estratégicos de negócio

2

Possam determinar os requisitos, desenvolver, evoluir e administrar os sistemas de informação das organizações, assegurando que elas tenham as informações e os sistemas de que necessitam para prover suporte as suas operações e obter vantagem competitiva

3

Sejam capazes de inovar, planejar e gerenciar a infraestrutura de tecnologia da informação em organizações, bem como desenvolver e evoluir sistemas de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais

4

Possam escolher e configurar equipamentos, sistemas e programas para a solução de problemas que envolvam a coleta, processamento e disseminação de informações

5

Entendam o contexto no qual as soluções de sistemas de informação são desenvolvidas e implantadas, atentando para as suas implicações organizacionais e sociais

6

Entendam os modelos e as áreas de negócios, atuando como agentes de mudança no contexto organizacional

7

Possam desenvolver pensamento sistêmico que permita analisar e entender os problemas organizacionais

Formatura dos Alunos





ENGENHARIA DE SOFTWARE

OBJETIVO DO CURSO

O curso de Bacharelado em Engenharia de Software visa formar profissionais capazes de contribuir com a produção e manutenção de softwares competitivos, de alta qualidade, abordando questões de confiabilidade, eficiência, escalabilidade, funcionalidade, interoperabilidade, manutenibilidade, portabilidade e usabilidade. Alguns conteúdos básicos e tecnológicos, específicos para os cursos de ESI, são os seguintes: Requisitos, Arquitetura e Desenho de Software, Engenharia da Qualidade e do Produto, Paradigmas e Ferramentas para a Construção de Software, Relações Humanas de Trabalho, dentre outros.

INFORMAÇÕES BÁSICAS

Número de Vagas Anuais: 50

Turno de Funcionamento: Diurno

Integralização do Curso: 4,5 anos

Titulação: Bacharel em Engenharia de Software

Carga Horária Total: 3.200

BENEFÍCIOS PARA A SOCIEDADE

Todo usuário interage (via mouse, microfone, teclado, câmera, etc.) com o software e este, por sua vez, interage com o hardware dos computadores. O software desempenha um papel central em quase todos os aspectos da vida cotidiana, no governo, bancos, educação, transporte, entretenimento, medicina, agricultura, indústria, entre outros. Softwares, inclusive, mantêm funcionando os vários serviços eletrônicos e programas sociais de larga escala dos gover-

nos, o fornecimento de energia elétrica, as redes de telecomunicações, os serviços de transporte aéreo, os caixas eletrônicos dos bancos, os cartões de crédito, as bolsas de valores e mercadorias, e muito mais. Os produtos de software têm ajudado a sociedade quanto à eficiência e à produtividade. Eles permitem solucionar problemas de forma mais eficaz e fornecem um ambiente muitas vezes, mais seguro, mais flexível e mais aberto.

O PERFIL DOS EGRESSOS

1

Possuam formação em Ciência da Computação, Matemática e Produção, visando a criação de sistemas de software de qualidade de maneira sistemática, controlada, eficaz e eficiente que levem em consideração questões éticas, sociais, legais e econômicas

Sejam capazes de criar soluções, individualmente ou em equipe, para problemas complexos caracterizados por relações entre domínios de conhecimento e de aplicação

2

Sejam capazes de agir de forma reflexiva na construção de software, compreendendo o seu impacto direto ou indireto sobre as pessoas e a sociedade

3

Entendam o contexto social no qual a construção de Software é praticada, bem como os efeitos dos projetos de software na sociedade

4

Compreendam os aspectos econômicos e financeiros, associados a novos produtos e organizações

5

Reconheçam o caráter fundamental da inovação e da criatividade e compreendam as perspectivas de negócios e oportunidades relevantes

6

Formatura dos Alunos



SOBRE O #LAB312

O #Lab312 é voltado para a pesquisa, extensão e formação de recursos humanos em computação, além de disponibilizar ambientes computacionais para a região norte, tendo como finalidades o avanço do conhecimento e o atendimento às demandas da sociedade, visando a solução para problemas científicos e tecnológicos.



Fotos dos Alunos



MISSÃO

Produzir produtos tecnológicos com qualidade através da utilização de boas práticas de programação, além de contribuir com o desenvolvimento científico da área da computação



VISÃO

Ser referência na região norte através do ensino, da pesquisa, da extensão e do desenvolvimento de produtos tecnológicos da área da computação



VALORES

- Humildade
- Perseverança
- Respeito
- Proatividade
- Liderança
- Dinamismo
- Inovação
- Criatividade



LINHAS DE PESQUISA

1. Engenharia de Software e Sistemas Computacionais
2. Interação Humano-Computador
3. Sistemas Embarcados e Internet das Coisas
4. Desenvolvimento Dirigido por Modelo e Arquitetura
5. Inteligência Artificial e Informática na Educação
6. Sistemas de Informação
7. Programação Web e Android
8. Otimização, Algoritmos e Complexidade Computacional

PROFESSORES RESPONSÁVEIS

1. Bruno Araújo Bonifácio
2. Christophe Saint-Christie de Lima Xavier
3. Daniella de Oliveira Costa
4. Eliane Batista de Lima Freitas
5. Felipe Gomes de Oliveira
6. Rallyson dos Santos Ferreira
7. Odette Mestrinho Passos
8. Rainer Xavier de Amorim



SOBRE O PiXGo!

O PiXGo! é um laboratório atuante em pesquisas e desenvolvimento de softwares, com foco em áreas de tecnologias emergentes. Aliando sua experiência acumulada na indústria de software e infraestrutura tecnológica com sua capacidade de produção, tem como premissas auxiliares de alunos e professores a atingir seus objetivos. Sempre investida em tecnologia de ponta e alunos de alto nível, neste sentido, ou PiXGo! oferece uma combinação ideal, entre estratégias para o melhor aprendizado e desenvolvimento de soluções.



Fotos dos Alunos



MISSÃO

Capacitar discentes para o mercado de trabalho. Os aprimorando no desenvolvimento de softwares para a indústria



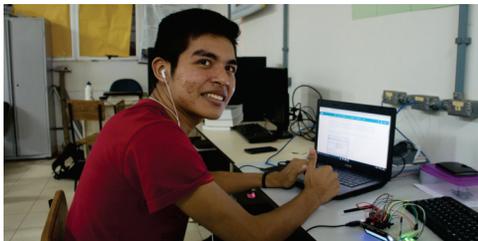
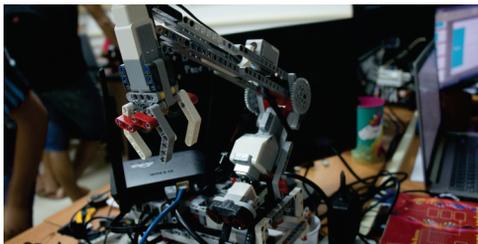
VISÃO

Ser um laboratório de pesquisa e desenvolvimento de software que capacita excelentes profissionais para a indústria



VALORES

- Perseverança
- Inovação
- Criatividade
- Dinamismo
- Dedicção



LINHAS DE PESQUISA

1. Automação e Controle
2. Sistemas Embarcados e Internet das Coisas
3. Robótica e Visão Computacional
4. Redes de Computadores
5. Computação Vestível, Domótica e Healthcare
6. Indústria 4.0
7. Aprendizado de Máquina, Recuperação da Informação e Mineração de Dados

PROFESSORES RESPONSÁVEIS

1. Alternei de Souza Brito
2. Aurélio Andrade de Menezes Junior
3. Antonio Alberto Sena dos Santos
4. Anacilia Maria Cavalcante de Almeida Palmeira Vieira
5. Carlos Alberto da Costa Barata
6. Carlos Alberto Oliveira de Freitas
7. Edson de Araújo Silva
8. Jefferson da Silva Coelho
9. Vandermi João da Silva



CONTATOS

 (92) 99181-4046

 Av. Nossa Senhora do Rosário, 3863
Bairro: Tiradentes - Itacoatiara/AM

 ccsiicet@ufam.edu.br (SI)
ccesoicet@ufam.edu.br (ES)

www.icet.ufam.edu.br (ICET)

 www.icet.ufam.edu.br/graduacao/ccsi (SI)
www.icet.ufam.edu.br/graduacao/cceso (ES)

